**회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **일시** | 2018 – 11– 08 목요일, 12:00 ~ 14:00 | **장소** | 상명대학교 리딩라운지 |
| **작성자** | 김동현 | **회차** | 7회차 |
| **참석자** | 이현구, 김동현 | **불참자** | 손승현 |

|  |  |
| --- | --- |
| **안건** | 1. 프로젝트 진행 |
| **회의내용** | 1. 프로젝트 착수    1. game  1.1.1 방해물구현   1.1.2 일정한 속도로 플레이어에게 오도록 구현  1.1.3 객체들을 하나의 오브젝트로 합침  1.1.5 총알을 쏘면 적이 파괴되도록 구현함  1.1.6 폭발효과 이미지 삽입   * 1. Study   1.2.1 python 함수 학습  1.2.2 전역함수 설정법 학습  1.2.3 파이썬 클래스 및 라이브러리 학습 |
| **결정사항** | 적들의 반격 구현하기 |
| **향후일정** | 1. 2018 – 11- 15 오프라인 회의  * 새로운 게임 규칙만들기 * 반격 구현   2. 각자 해당 파트 준비해올것 |
| **특이사항** |  |
| **사진** |  |